

Transizione energetica



IL GIOCO

GUIDA AL GIOCO

Capire l'energia, mettere in discussione le nostre scelte e immaginare insieme le soluzioni di domani.

UNO STRUMENTO PEDAGOGICO PER IMPARARE INSIEME

56 carte • 4 categorie • 2 livelli • circa 30 minuti

Utilizzabile con o senza un facilitatore

UN GIOCO EDUCATIVO OFFERTO DA



Capire per agire

La transizione energetica sta trasformando profondamente il modo in cui produciamo, consumiamo e utilizziamo l'energia. Riguarda la nostra vita quotidiana, i nostri spostamenti, le nostre case, il nostro lavoro – e le scelte collettive che plasmano il nostro futuro.

Eppure questi temi possono a volte sembrare complessi o lontani dalle nostre preoccupazioni quotidiane. La Fondazione Rexel ha creato questo gioco per renderli più accessibili.

Cosa offre il gioco

Costruire conoscenza, mettere in discussione le proprie convinzioni, ascoltare gli altri e imparare insieme – in un formato semplice, vivace e amichevole.

Obiettivi di apprendimento

- Comprendere le principali fonti e i principali utilizzi dell'energia.
- Scoprire soluzioni per il risparmio e l'efficienza energetica.
- Collegare l'energia al clima, all'ambiente, all'economia e alla società.
- Identificare leve d'azione individuali e collettive.

Quattro temi, due livelli

- **FONTI** — Da dove viene l'energia? Energie fossili, rinnovabili e nucleare.
- **SOLUZIONI** — Come possiamo ridurre il consumo energetico e le emissioni di CO₂?
- **UTILIZZI** — Come utilizziamo l'energia per riscaldare, spostarci o produrre?
- **IMPATTI E SCELTE** — Quali effetti su clima, ambiente, economia e società?

Due livelli per adattare il gioco

- **PRINCIPIANTE** — Per scoprire le sfide energetiche principali e costruire le conoscenze essenziali.
- **AVANZATO** — Per approfondire, esplorare la complessità e mettersi alla prova.

56 CARTE • DA 2 A 4 SQUADRE • CIRCA 30 MINUTI

Il gioco può essere abbreviato oppure proseguire fino all'esaurimento delle carte, a seconda del tempo disponibile.



Un'anteprima delle carte — 4 temi × 2 livelli

Meccanica semplice

OBIETTIVO DEL GIOCO • Conquistate il maggior numero possibile di carte rispondendo a domande sulla transizione energetica.

Preparazione

- Formate da 2 a 4 squadre.
- Disponete le carte con il lato «risposte» rivolto verso il basso in 8 pile: categoria × livello.
- Tenete a portata di mano un timer per misurare i 30 secondi.

Svolgimento di un turno

- 1 Scegliete una categoria e un livello.
- 2 La squadra avversaria successiva legge la domanda.
- 3 Avete 30 secondi per rispondere e motivare la vostra risposta.
- 4 Se la risposta è corretta, vincete la carta. Se è errata, la carta viene messa da parte e non può più essere giocata.
- 5 Poi tocca alla squadra successiva, e il gioco continua.

SFIDARE UNA SQUADRA

Nelle partite con più di 2 squadre, una squadra può annunciare «Sfida!» prima che venga letta la risposta corretta, se ritiene che la risposta della prima squadra sia errata.

- **Se la sfida è corretta, la squadra che ha sfidato vince la carta.**
- **Se la sfida non è corretta, la squadra iniziale mantiene la carta (e i punti), e la squadra che ha sfidato salta il proprio turno successivo.**

FINE DELLA PARTITA

Quando le carte sono esaurite, contate le carte vinte. **Le carte «Principiante» valgono 1 punto, le carte «Avanzato» valgono 2 punti.** Bonus: +4 punti se una squadra ha almeno 1 carta in ogni categoria. La squadra con il punteggio più alto vince la partita.

Con o senza facilitatore

Non è richiesta alcuna competenza preliminare: le carte forniscono le risposte e spiegazioni utili.

CON FACILITATORE

Il facilitatore introduce il gioco, legge le domande, tiene il tempo e incoraggia i partecipanti a spiegare le loro risposte. Favorisce la discussione, aggiunge sfumature quando utile e assicura che tutti abbiano modo di intervenire.

SENZA FACILITATORE

Le squadre giocano in autonomia. A ogni turno, una squadra avversaria legge la domanda, poi la risposta e la sua spiegazione. Tutto ciò che serve per far scorrere il gioco si trova sulle carte e nelle regole.

BUONA PRATICA

Oltre alla risposta corretta, incoraggiate sempre i partecipanti a spiegare il loro ragionamento e a collegare la domanda a situazioni reali.

Ora tocca a voi costruire il vostro gioco

Le regole proposte offrono un quadro per scoprire il gioco e iniziare facilmente. Possono essere adattate al numero di partecipanti, al tempo disponibile e all'età o al livello di conoscenza del gruppo.

Potete selezionare categorie specifiche, mescolare i livelli, giocare a squadre o in modo cooperativo, approfondire la discussione dopo una domanda o inventare le vostre varianti.

Alcune idee di variante

GIOCO EXPRESS

Selezionate un numero limitato di carte.

MODALITÀ COOPERATIVA

Fissate un obiettivo comune invece del punteggio a squadre.

MODALITÀ DISCUSSIONE

Dedicate qualche minuto alla discussione dopo ogni risposta.

MODALITÀ PERSONALIZZATA

Scegliete solo i temi e i livelli adatti al vostro pubblico.

PASSARE ALL'AZIONE

Concludete con un'idea o un'azione a cui ciascuno si impegna.

Ciò che conta di più è creare un momento informativo, divertente e amichevole – un momento che dia voglia di capire, parlare e agire.

Dare vita alla discussione

Prima del gioco

- Selezionate le carte più adatte al vostro pubblico.
- Stabilite la durata e scegliete la modalità di gioco.
- Organizzate lo spazio per facilitare il confronto in squadra.

Durante il gioco

- Valorizzate il ragionamento tanto quanto la risposta corretta.
- Create un'atmosfera di sostegno: il diritto di sbagliare fa parte dell'apprendimento.
- Leggete le spiegazioni aggiuntive e collegatele a esempi concreti.

Dopo il gioco: tre domande

- 1 **Quale informazione vi ha sorpreso di più?**
- 2 **Quale argomento vi è ora più chiaro?**
- 3 **Quale azione individuale o collettiva potreste intraprendere?**

La transizione energetica si costruisce anche nel dialogo: lasciate spazio a domande, sfumature e diversità di punti di vista.

Educare per accelerare la transizione

Di fronte al cambiamento climatico, la transizione energetica può realizzarsi solo con la mobilitazione dell'intera società civile. I comportamenti, le competenze e il modo in cui produciamo, consumiamo e viviamo sono al centro di questa trasformazione.

Fondata nel 2013 sotto l'egida della Fondation de France, la Fondazione Rexel per il progresso energetico opera per promuovere l'educazione alla transizione energetica.

LA SUA MISSIONE HA DUE ASSI

- Promuovere la formazione per le professioni della transizione energetica.
- Sensibilizzare il maggior numero possibile di persone per incoraggiare l'azione.

Un gioco al servizio del bene comune

La Fondazione Rexel ha scelto di rendere questo gioco disponibile gratuitamente al maggior numero possibile di persone. Associazioni, scuole, organismi di formazione, aziende, enti locali e privati possono utilizzarlo per diffondere conoscenza e incoraggiare l'azione.

PER SAPERNE DI PIÙ SULLA FONDAZIONE

Visitate la pagina della Fondazione: rexel.com/en/rexel-foundation

Il gioco e tutte le risorse, disponibili in otto lingue, si scaricano direttamente da una delle due pagine qui sotto:

Pagina del gioco (francese) – rexel.com/fr/la-fondation-rexel/jeu-de-la-transition-energetique

Pagina del gioco (inglese) – rexel.com/en/rexel-foundation/energy-transition-game

CONTATTO

Fondazione Rexel – 13 boulevard du Fort de Vaux, 75017 Parigi, Francia
rexelfoundation@rexel.com

Versione 1 • Settembre 2026 • Crediti, fonti e condizioni d'uso disponibili sulla pagina di download.

