

Transition énergétique



LE JEU

GUIDE DU JEU

Comprendre l'énergie, questionner nos choix et imaginer ensemble les solutions de demain.

UN OUTIL PÉDAGOGIQUE POUR APPRENDRE ENSEMBLE

58 cartes • 4 catégories • 2 niveaux •

Environ 30 minutes

À utiliser avec ou sans animateur

UN JEU ÉDUCATIF PROPOSÉ PAR



Comprendre pour pouvoir agir

La transition énergétique transforme profondément nos façons de produire, de consommer et d'utiliser l'énergie. Elle touche à notre quotidien, à nos déplacements, à nos logements, à nos métiers, mais aussi aux choix collectifs qui façonnent notre avenir.

Pourtant, ces enjeux peuvent parfois sembler complexes ou éloignés de nos préoccupations immédiates. La Fondation Rexel a créé ce jeu pour les rendre plus accessibles.

La promesse du jeu

Acquérir des connaissances, questionner ses représentations, écouter les autres et apprendre ensemble – dans un format simple, vivant et convivial.

Les objectifs pédagogiques

- Comprendre les principales sources et les grands usages de l'énergie.
- Découvrir les solutions de sobriété et d'efficacité énergétique.
- Relier énergie, climat, environnement, économie et société.
- Identifier des leviers d'action individuels et collectifs.

Quatre thèmes, deux niveaux

- **SOURCES** — D'où vient l'énergie ? Énergies fossiles, renouvelables et nucléaire.
- **SOLUTIONS** — Comment réduire les consommations d'énergie et les émissions de CO₂ ?
- **USAGES** — Comment utilisons-nous l'énergie pour nous chauffer, nous déplacer ou produire ?
- **IMPACTS & CHOIX** — Quels effets sur le climat, l'environnement, l'économie et la société ?

Deux niveaux pour adapter la partie

- **DÉBUTANT** — Pour découvrir les grands enjeux de l'énergie et acquérir les repères essentiels.
- **AVANCÉ** — Pour approfondir les notions, explorer leur complexité et se challenger.

58 CARTES • 2 À 4 ÉQUIPES • ENVIRON 30 MINUTES

La partie peut être raccourcie ou se poursuivre jusqu'à épuisement des cartes, selon le temps disponible.



Un aperçu des cartes — 4 thèmes × 2 niveaux

Une mécanique simple

BUT DU JEU • Remporter un maximum de points en répondant à des questions sur la transition énergétique.

Mise en place

- Formez 2 à 4 équipes.
- Placez les cartes face « réponse » cachée, en 8 piles : catégorie × niveau.
- Prévoyez un chronomètre pour mesurer les 30 secondes.

Déroulé d'un tour

- 1 Choisissez une catégorie et un niveau.
- 2 L'équipe adverse suivante lit la question.
- 3 Vous avez 30 secondes pour répondre et justifier votre choix.
- 4 Bonne réponse : vous gagnez la carte. Mauvaise réponse : elle est mise de côté.
- 5 Passez ensuite à l'équipe suivante et poursuivez la partie.

DÉFIER UN GROUPE

Pour les parties à plus de 2 équipes, une équipe peut annoncer « Objection ! » avant la lecture de la bonne réponse si elle pense que la réponse de la première équipe est incorrecte.

- Si l'objection est correcte, l'équipe qui conteste gagne la carte.
- Si l'objection est incorrecte, l'équipe initiale conserve la carte (et donc les points) et l'équipe qui a contesté passe son prochain tour.

FIN DE PARTIE

Débutant : 1 point • Avancé : 2 points • Bonus diversité : +4 points avec au moins une carte de chaque catégorie. L'équipe au score le plus élevé gagne.

Avec ou sans animateur

Aucune expertise préalable n'est nécessaire : les cartes fournissent les réponses et les explications utiles.

AVEC UN ANIMATEUR

L'animateur présente le jeu, lit les questions, veille au respect du temps et encourage les participants à expliquer leurs réponses. Il favorise les échanges, apporte des nuances lorsque cela est utile et s'assure que chacun trouve sa place dans la discussion.

SANS ANIMATEUR

Les équipes jouent en autonomie. À chaque tour, une équipe adverse lit la question, puis la réponse et son explication. Tous les éléments nécessaires au bon déroulement de la partie figurent sur les cartes et dans les règles du jeu.

LE BON RÉFLEXE

Au-delà de la bonne réponse, invitez toujours les participants à expliquer leur raisonnement et à relier la question à des situations concrètes.

À vous d'imaginer votre partie

Les règles proposées constituent un cadre pour découvrir le jeu et commencer facilement. Elles peuvent être adaptées au nombre de participants, au temps disponible, à l'âge ou au niveau de connaissance du groupe.

Vous pouvez sélectionner certaines catégories, mélanger les niveaux, jouer en équipes ou en mode coopératif, prolonger les échanges après une question ou imaginer vos propres variantes.

Quelques idées de variantes

PARTIE EXPRESS

Sélectionnez un nombre limité de cartes.

MODE COOPÉRATIF

Fixez un objectif commun plutôt que de compter par équipe.

MODE DISCUSSION

Prenez quelques minutes pour débattre après chaque réponse.

MODE SUR MESURE

Choisissez uniquement les thèmes et niveaux adaptés au public.

PASSAGE À L'ACTION

Terminez par une idée ou une action retenue par chacun.

L'essentiel est de créer un moment instructif, ludique et convivial, qui donne envie de comprendre, d'échanger et de passer à l'action.

Faire vivre les échanges

Avant la partie

- Sélectionnez les cartes les plus adaptées au public.
- Définissez la durée et choisissez le mode de jeu.
- Organisez l'espace pour faciliter les échanges en équipe.

Pendant la partie

- Valorisez les raisonnements autant que les bonnes réponses.
- Créez un climat bienveillant : le droit à l'erreur fait partie de l'apprentissage.
- Lisez les compléments pédagogiques et reliez-les à des exemples concrets.

Après la partie : trois questions

- 1 **Quelle information vous a le plus surpris ?**
- 2 **Quel enjeu vous paraît désormais plus clair ?**
- 3 **Quelle action individuelle ou collective pourriez-vous engager ?**

La transition énergétique se construit aussi par le dialogue : laissez une place aux questions, aux nuances et à la diversité des points de vue.

Éduquer pour accélérer la transition

Face au changement climatique, la transition énergétique ne pourra se réaliser qu'avec la mobilisation de l'ensemble de la société civile. Les comportements, les compétences et les façons de produire, de consommer et de vivre sont au cœur de cette transformation.

Créée en 2013 sous l'égide de la Fondation de France, la Fondation Rexel pour le progrès énergétique agit pour l'éducation à la transition énergétique.

SA MISSION EST DOUBLE

- Promouvoir la formation aux métiers de la transition énergétique.
- Sensibiliser le plus grand nombre afin de favoriser le passage à l'action.

Un jeu mis au service du bien commun

La Fondation Rexel a choisi de mettre ce jeu gratuitement à la disposition du plus grand nombre. Associations, établissements scolaires, structures de formation, entreprises, collectivités et citoyens peuvent ainsi s'en saisir pour faire circuler les connaissances et encourager l'action.

POUR EN SAVOIR PLUS SUR LA FONDATION

Consultez la page de la Fondation : rexel.com/fr/la-fondation-rexel

Le jeu et l'ensemble des ressources, disponibles dans les huit langues, se téléchargent directement depuis l'une des deux pages ci-dessous :

Page du jeu (français) – rexel.com/fr/la-fondation-rexel/jeu-de-la-transition-energetique

Page du jeu (anglais) – rexel.com/en/rexel-foundation/energy-transition-game

CONTACT

Fondation Rexel – 13 boulevard du Fort de Vaux, 75017 Paris
rexelfoundation@rexel.com

Version 1 • Septembre 2026 • Crédits, sources et conditions d'utilisation à consulter sur la page de téléchargement.