

Energi- omställningen



SPELET

SPELGUIDE

Förstå energi, ifrågasätt våra val och föreställ oss morgondagens lösningar tillsammans.

ETT PEDAGOGISKT VERKTYG FÖR ATT LÄRA TILLSAMMANS

56 kort • 4 kategorier • 2 nivåer • ca 30
minuter

Kan användas med eller utan spelledare

ETT UTBILDNINGSSPEL FRÅN



Förstå för att agera

Energiomställningen förändrar i grunden hur vi producerar, förbrukar och använder energi. Den påverkar vår vardag, våra resor, våra hem, våra jobb – och de gemensamma val som formar vår framtid.

Ändå kan dessa frågor ibland kännas komplexa eller avlägsna från vår vardag. Rexel Foundation har tagit fram detta spel för att göra dem mer tillgängliga.

Vad spelet erbjuder

Bygg kunskap, ifrågasätt dina antaganden, lyssna på andra och lär tillsammans – i ett enkelt, levande och vänligt format.

Lärandemål

- Förstå de viktigaste energikällorna och användningsområdena.
- Upptäck lösningar för energibesparing och effektivitet.
- Koppla energi till klimat, miljö, ekonomi och samhälle.
- Identifiera individuella och kollektiva sätt att agera.

Fyra teman, två nivåer

- **ENERGIKÄLLOR** — Varifrån kommer energin?
Fossil, förnybar och kärnkraft.
- **LÖSNINGAR** — Hur kan vi minska energiförbrukningen och CO₂-utsläppen?

- **ANVÄNDNINGSSOMRÅDEN** — Hur använder vi energi för uppvärmning, transport eller produktion?
- **KONSEKVENSER OCH VAL** — Vilka effekter på klimat, miljö, ekonomi och samhälle?

Två nivåer för att anpassa spelet

- **NYBÖRJARE** — För att upptäcka de viktigaste energitemaningarna och bygga grundläggande kunskap.
- **EXPERT** — För att gå djupare, utforska komplexitet och utmana sig själv.

56 KORT • 2 TILL 4 LAG • CA 30 MINUTER

Spelet kan förkortas eller spelas tills alla kort är slut, beroende på tillgänglig tid.



En försmak av korten — 4 teman × 2 nivåer

Enkel spelmekanik

SPELETS MÅL • Samla så många kort som möjligt genom att svara på frågor om energiomställningen.

Förberedelser

- Dela upp er i 2 till 4 lag.
- Lägg korten med svarssidan nedåt i 8 högar: kategori × nivå.
- Ha en klocka redo för att mäta de 30 sekunderna.

Hur en runda går till

- 1 Välj en kategori och en nivå.
- 2 Nästa motståndarlag läser upp frågan.
- 3 Ni har 30 sekunder på er att svara och motivera ert svar.
- 4 Om svaret är rätt vinner ni kortet. Om det är fel läggs kortet åt sidan och kan inte spelas igen.
- 5 Sedan är nästa lag på tur, och spelet fortsätter.

UTMANA ETT LAG

Vid spel med fler än 2 lag kan ett lag ropa "Utmaning!" innan det korrekta svaret läses upp, om de tror att det första lagets svar är fel.

- Om utmaningen är korrekt vinner det utmanande laget kortet.
- Om utmaningen är fel behåller det ursprungliga laget kortet (och poängen), och det utmanande laget hoppar över sin nästa tur.

SÅ VINNER MAN

När det inte finns några kort kvar räknar ni era vunna kort. **Nybörjarkort är värda 1 poäng, expertkort är värda 2 poäng.** Bonus: +4 poäng om ett lag har minst 1 kort i varje kategori. Laget med flest poäng vinner spelet.

Med eller utan spelledare

Ingen förkunskap krävs: korten innehåller svaren och hjälpsamma förklaringar.

MED SPELLEDARE

Spelledaren introducerar spelet, läser upp frågorna, håller koll på tiden och uppmuntrar deltagarna att förklara sina svar. Hen främjar diskussion, lägger till nyanser vid behov och ser till att alla får komma till tals.

UTAN SPELLEDARE

Lagen spelar självständigt. Vid varje runda läser ett motståndarlag upp frågan, sedan svaret och dess förklaring. Allt som behövs för att spelet ska flyta på finns på korten och i reglerna.

GOD PRAXIS

Uppmuntra deltagarna att inte bara ge rätt svar, utan också förklara sitt resonemang och koppla frågan till verkliga situationer.

Nu är det din tur att utforma ditt spel

De föreslagna reglerna är ett ramverk för att enkelt upptäcka spelet och komma igång. De kan anpassas efter antal deltagare, tillgänglig tid och gruppens ålder eller kunskapsnivå.

Ni kan välja specifika kategorier, blanda nivåer, spela i lag eller tillsammans, förlänga diskussionen efter en fråga eller hitta på egna varianter.

Några idéer till varianter

EXPRESSPEL

Välj ett begränsat antal kort.

SAMARBETSLÄGE

Sätt ett gemensamt mål istället för lagpoäng.

DISKUSSIONSLÄGE

Ta några minuter till diskussion efter varje svar.

ANPASSAT LÄGE

Välj bara de teman och nivåer som passar er publik.

KOMMA TILL HANDLING

Avsluta med en idé eller handling som var och en åtar sig.

Det viktigaste är att skapa ett ögonblick som är lärorikt, roligt och vänligt – ett ögonblick som gör att man vill förstå, prata och agera.

Levandegör diskussionen

Före spelet

- Välj de kort som passar er publik bäst.
- Bestäm längden och välj spelläge.
- Ordna rummet så att lagens samtal blir enklare.

Under spelet

- Värdesätt resonemanget lika mycket som rätt svar.
- Skapa en stödjande atmosfär: rätten att ha fel är en del av lärandet.
- Läs de extra förklaringarna och koppla dem till verkliga exempel.

Efter spelet: tre frågor

- 1 Vilken information överraskade dig mest?
- 2 Vilken fråga känns tydligare för dig nu?
- 3 Vilken individuell eller gemensam handling skulle du kunna göra?

Energiomställningen byggs också genom dialog: ge utrymme för frågor, nyanser och olika synsätt.

Utbildning för att påskynda omställningen

Inför klimatförändringen kan energiomställningen bara lyckas med hela civilsamhällets engagemang. Beteenden, kompetenser och sättet vi producerar, konsumerar och lever på står i centrum för denna omvandling.

Rexel Foundation grundades 2013 under Fondation de Frances beskydd och verkar för utbildning om energiomställningen.

STIFTELSENS UPPDRAG HAR TVÅ DELAR

- Främja utbildning för yrken inom energiomställningen.
- Öka medvetenheten hos så många som möjligt för att uppmuntra handling.

Ett spel för allmänhetens bästa

Rexel Foundation har valt att göra detta spel fritt tillgängligt för så många som möjligt. Föreningar, skolor, utbildningsorganisationer, företag, lokala myndigheter och privatpersoner kan alla använda det för att sprida kunskap och uppmuntra till handling.

LÄS MER OM STIFTELSEN

Besök Stiftelsens sida: rexel.com/en/rexel-foundation

Spelet och allt material, tillgängligt på åtta språk, kan laddas ner direkt från någon av sidorna nedan:

Spelsida (franska) – rexel.com/fr/la-fondation-rexel/jeu-de-la-transition-energetique

Spelsida (engelska) – rexel.com/en/rexel-foundation/energy-transition-game

KONTAKT

Rexel Foundation — 13 boulevard du Fort de Vaux, 75017 Paris, Frankrike
rexelfoundation@rexel.com

Version 1 • September 2026 • Kreditering, källor och användarvillkor finns på nedladdningssidan.