

Energiewende



DAS SPIEL

SPIELANLEITUNG

Energie verstehen, unsere Entscheidungen hinterfragen und gemeinsam die Lösungen von morgen gestalten.

EIN PÄDAGOGISCHES TOOL, UM GEMEINSAM ZU LERNEN

56 Karten • 4 Kategorien • 2
Schwierigkeitsgrade • ca. 30 Minuten
Mit oder ohne Spielleitung nutzbar

EIN LERNSPIEL, PRÄSENTIERT VON



Verstehen, um zu handeln

Die Energiewende verändert grundlegend, wie wir Energie produzieren, verbrauchen und nutzen. Sie betrifft unseren Alltag, unsere Mobilität, unser Zuhause, unsere Arbeit – und die gemeinsamen Entscheidungen, die unsere Zukunft prägen.

Doch diese Themen können komplex oder weit von unserem Alltag entfernt wirken. Die Rexel Foundation hat dieses Spiel entwickelt, um sie zugänglicher zu machen.

Was das Spiel bietet

Wissen aufbauen, die eigenen Annahmen hinterfragen, einander zuhören und gemeinsam lernen – in einem einfachen, lebendigen und freundlichen Format.

Lernziele

- Die wichtigsten Energiequellen und -nutzungen verstehen.
- Lösungen für Energieeinsparung und -effizienz entdecken.
- Energie mit Klima, Umwelt, Wirtschaft und Gesellschaft verknüpfen.
- Individuelle und kollektive Handlungshebel erkennen.

Vier Themen, zwei Schwierigkeitsgrade

- **QUELLEN** — Woher kommt die Energie? Fossile, erneuerbare und Kernenergie.
- **LÖSUNGEN** — Wie lassen sich Energieverbrauch und CO₂-Emissionen senken?
- **NUTZUNG** — Wie nutzen wir Energie zum Heizen, für Transport oder Produktion?
- **AUSWIRKUNGEN & ENTSCHEIDUNGEN** — Welche Folgen für Klima, Umwelt, Wirtschaft und Gesellschaft?

Zwei Schwierigkeitsgrade zur Anpassung des Spiels

- **ANFÄNGER** — Um die wichtigsten Energie-Herausforderungen zu entdecken und Grundlagenwissen aufzubauen.
- **FORTGESCHRITTENE** — Um tiefer einzusteigen, Komplexität zu erkunden und sich selbst herauszufordern.

56 KARTEN • 2 BIS 4 TEAMS • CA. 30 MINUTEN

Das Spiel kann verkürzt oder bis zum Verbrauch aller Karten gespielt werden, je nach verfügbarer Zeit.



Ein Einblick in die Karten — 4 Themen × 2 Schwierigkeitsgrade

Vorbereitung

- ## Ablauf einer Runde

- ## EIN TEAM HERAUSFORDERN

- Ist der Einspruch korrekt, gewinnt das Team, das Einspruch erhoben hat, die Karte.
- Ist der Einspruch falsch, behält das ursprüngliche Team die Karte (und die Punkte), und das Team, das den Einspruch erhoben hat, setzt seine nächste Runde aus.

SPIELE



REXEL
Foundation
Verkaufsfördernde Foundation von Gernot

Mit oder ohne Spielleitung

Es ist kein Vorwissen nötig: Die Karten liefern die Antworten und hilfreiche Erklärungen.

MIT SPIELLEITUNG

Die Spielleitung führt in das Spiel ein, liest die Fragen vor, behält die Zeit im Blick und ermutigt die Teilnehmenden, ihre Antworten zu erklären. Sie fördert den Austausch, ergänzt bei Bedarf Nuancen und sorgt dafür, dass jede und jeder zu Wort kommt.

OHNE SPIELLEITUNG

Die Teams spielen eigenständig. In jeder Runde liest ein gegnerisches Team die Frage vor, dann die Antwort und ihre Erklärung. Alles, was für einen reibungslosen Spielverlauf nötig ist, steht auf den Karten und in den Regeln.

GUTE PRAXIS

Ermutigt die Teilnehmenden nicht nur zur richtigen Antwort, sondern auch dazu, ihre Überlegungen zu erklären und die Frage mit realen Situationen zu verknüpfen.

Jetzt seid ihr an der Reihe, euer Spiel zu gestalten

Die vorgeschlagenen Regeln bieten einen Rahmen, um das Spiel leicht zu entdecken und loszulegen. Sie lassen sich an die Anzahl der Teilnehmenden, die verfügbare Zeit und das Alter oder den Wissensstand der Gruppe anpassen.

Ihr könnt bestimmte Kategorien auswählen, Schwierigkeitsgrade mischen, in Teams oder kooperativ spielen, die Diskussion nach einer Frage vertiefen oder eigene Varianten erfinden.

Ein paar Ideen für Varianten

EXPRESS-SPIEL

Wählt eine begrenzte Anzahl an Karten aus.

KOOPERATIVER MODUS

Setzt euch ein gemeinsames Ziel statt teambasierter Punkte.

DISKUSSIONSMODUS

Nehmt euch nach jeder Antwort ein paar Minuten Zeit zur Diskussion.

INDIVIDUELLER MODUS

Wählt nur die Themen und Schwierigkeitsgrade, die zu eurem Publikum passen.

INS HANDELN KOMMEN

Beendet die Runde mit einer Idee oder Handlung, zu der sich jede Person verpflichtet.

Am wichtigsten ist es, einen Moment zu schaffen, der informativ, unterhaltsam und freundlich ist – einen Moment, der Lust macht zu verstehen, zu sprechen und zu handeln.

Die Diskussion lebendig gestalten

Vor dem Spiel

- Wählt die Karten aus, die am besten zu eurem Publikum passen.
- Legt die Dauer fest und wählt den Spielmodus.
- Richtet den Raum so ein, dass der Austausch im Team leichter fällt.

Während des Spiels

- Schätzt die Begründung genauso wie die richtige Antwort.
- Schafft eine unterstützende Atmosphäre: Das Recht, sich zu irren, gehört zum Lernen dazu.
- Lest die zusätzlichen Erklärungen und verknüpft sie mit Beispielen aus der Praxis.

Nach dem Spiel: drei Fragen

- 1 Welche Information hat euch am meisten überrascht?
- 2 Welches Thema ist euch jetzt klarer?
- 3 Welche individuelle oder kollektive Handlung könntet ihr ergreifen?

Die Energiewende entsteht auch im Dialog: Schafft Raum für Fragen, Nuancen und unterschiedliche Sichtweisen.

Bildung, um die Energiewende zu beschleunigen

Angesichts des Klimawandels kann die Energiewende nur gelingen, wenn die gesamte Zivilgesellschaft mobilisiert wird. Verhaltensweisen, Kompetenzen und die Art, wie wir produzieren, konsumieren und leben, stehen im Zentrum dieses Wandels.

Die Rexel Foundation wurde 2013 unter der Schirmherrschaft der Fondation de France gegründet und setzt sich für die Bildung rund um die Energiewende ein.

IHR AUFTRAG HAT ZWEI SCHWERPUNKTE

- Die Ausbildung für Berufe der Energiewende fördern.
- Möglichst viele Menschen sensibilisieren, um zum Handeln zu ermutigen.

Ein Spiel für das Gemeinwohl

Die Rexel Foundation stellt dieses Spiel bewusst kostenlos einer möglichst breiten Öffentlichkeit zur Verfügung. Vereine, Schulen, Bildungseinrichtungen, Unternehmen, Gebietskörperschaften und Einzelpersonen können es nutzen, um Wissen zu verbreiten und zum Handeln zu ermutigen.

MEHR ÜBER DIE STIFTUNG ERFAHREN

Besucht die Seite der Stiftung: rexel.com/en/rexel-foundation

Das Spiel und alle Materialien, verfügbar in acht Sprachen, können direkt auf einer der beiden folgenden Seiten heruntergeladen werden:

Spielseite (Französisch) – rexel.com/fr/la-fondation-rexel/jeu-de-la-transition-energetique

Spielseite (Englisch) – rexel.com/en/rexel-foundation/energy-transition-game

KONTAKT

Rexel Foundation – 13 boulevard du Fort de Vaux, 75017 Paris, Frankreich
rexelfoundation@rexel.com

Version 1 • September 2026 • Credits, Quellen und Nutzungsbedingungen auf der Download-Seite verfügbar.

